



Por tercera vez

Hackathon de la NASA, este fin de semana en el TEC

26 de Abril 2017 Por: [Noemy Chinchilla Bravo](#) ^[1]

- Competidores diseñarán soluciones innovadoras a desafíos globales en diversos campos.
- Participan personas entre los 15 y 70 años.

El 29 y 30 de abril próximos se realizará el *International Space App Challenge 2017* ^[2] y el *Tecnológico de Costa Rica* ^[3], en la Sede Central en Cartago, será por tercera vez una de las localidades que albergará el mayor *hackathon* del mundo, auspiciado por la NASA.

La actividad iniciará a las **6 a.m.** del día sábado **29 de abril** y finalizará con la premiación el domingo **30 de abril**, a las **3:30 p.m.** Se desarrollará en las instalaciones de la Biblioteca José Figueres Ferrer y la premiación en el Centro de las Artes.

En el 2015 y 2016, el evento tuvo lugar en 133 ciudades alrededor del mundo, a lo largo de 36 horas y contó con la participación de 13 mil personas.

El objetivo de la actividad es desarrollar el talento humano orientado hacia la excelencia académica

al promover enfoques interdisciplinarios y multidisciplinarios e incorporar las tecnologías de información y comunicación a la resolución de diversos problemas.

Igual que en las anteriores actividades, en esta ocasión **los competidores diseñarán soluciones innovadoras a desafíos globales en diversos campos y para ello contarán con 36 horas para generar aplicaciones móviles (*apps*) o prototipos para atender necesidades aplicables tanto a la vida en la Tierra como en el espacio.** Este año hay más de 25 retos en áreas de la tierra, seres humanos y robots.

Público meta

Space Apps es una convocatoria ciudadana y participan personas **entre los 15 y 70 años de edad.** Es importante recalcar que **se busca que la actividad sea interdisciplinaria y que se tome en cuenta a personas cuyo campo de especialización o profesional,** en colaboración con otras personas, pueda crear una propuesta interesante como solución a los problemas que se presentan según las temáticas establecidas.

Otro aspecto importante es que **promueve la participación de las mujeres,** pues motiva a que en los equipos se cuente con participación femenina.

A lo largo de 36 horas, los grupos de trabajo participantes **contarán con el apoyo de mentores que los guiarán en la resolución de los problemas técnicos que se les presenten y posteriormente serán evaluados por un jurado calificador,** el cual medirá en cada propuesta impacto, creatividad, prototipo, viabilidad y presentación.

Según expresaron los organizadores, la exploración del espacio es, por necesidad, un esfuerzo unificado e internacional y la diversidad de experiencias y perspectivas inevitablemente crea un mejor producto. El reto ejemplifica los principios de transparencia, participación y colaboración al utilizar datos públicos y tecnología de misiones de la NASA, y el talento y habilidad de voluntarios apasionados alrededor del mundo, para impulsar la exploración espacial y mejorar la calidad de la vida en la Tierra.

En el TEC, y por solicitud de la NASA, la actividad es organizada por la Rectoría ^[4] y por el Centro de Investigaciones en Computación (CIC).

Este evento es patrocinado por:

- ADN DATACENTERS
- Brain Station
- FundaTEC
- FIFFES
- P&G
- TEC Emprende
- Tropical
- Intelec
- Camtic
- Micitt
- Teleran

- Funmind
- Microtechnologies
- Video Conferencia C.R.



[5]

Ganadores con el proyecto “Bocaracá”, en el *International Space App Challenge 2016* junto a los coordinadores del ISAC, Jeff Schmidt y María Estrada, ministro de Ciencia y Tecnología, Marcelo Jenkins. (Foto OCM)

Source URL (modified on 04/10/2018 - 08:59): <https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/node/1874>

Enlaces

[1] <https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/users/noemy-chinchilla-bravo>

[2] <https://2017.spaceappschallenge.org/>

[3] <https://www.tec.ac.cr/>

[4] <https://www.tec.ac.cr/unidades/rectoria>

[5]

https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/sites/default/files/styles/colorbox/public/media/img/paragraph/imagen_1.png